

プログラミング教室 小学校5・6学年

< 5・6年 初級プログラミング教室 >

1 プログラミングシステムを起動しカメを作ろう

2 よーいドン (並列処理)

3 パクパクアニメ (ボタンで開始、プログラムの構造化)

4 地球と月の1ヶ月 (カメの方向)

5 がんばれラビット (動く背景)

6 カメダー (カメの衝突判定)